

Download File Baixar Livro Java Pdf Free Copy

SOA e Web Services em Java Eloquent JavaScript Java para Iniciantes - 6ed Certificação Java 6 - Volume 1 - Teoria Head First Java OCA Java SE 8: Guia de Estudos para o Exame 1Z0-808 Network World Java Guia do Programador - 4ª Edição Programação Orientada a Aspectos em Java Java Enterprise Edition 6 - Desenvolvendo Aplicações Corporativas Java para a Web com Servlets, JSP e EJB [Recurso eletrônico] Java 9 Java 8 – Ensino Didático: Desenvolvimento e Implementação de Aplicações Java ensino didático JavaScript Web services RESTful Spring Boot in Action Programação Java para a Web 2ª edição Explorando APIs e bibliotecas Java Web Services SOAP em Java - 2ª Edição Java Java Guia do Programador - 3ª Edição Five Feet Apart Java Start Algoritmos Genéticos (2a edição) Deep Learning Programação de computadores com java Java For Dummies Java 8 Prático JavaScript for Kids Jornada Java Construindo Aplicativos Móveis com Java Eloquent JavaScript, 3rd Edition Java 8 Lambdas Refactoring Internet das Coisas para Desenvolvedores Android Cookbook Sistemas Orientados a Objetos Back-end Java Programming Web Services with SOAP

The Definitive Refactoring Guide, Fully Revamped for Ruby With refactoring, programmers can transform even the most chaotic software into well-designed systems that are far easier to evolve and maintain. What's more, they can do it one step at a time, through a series of simple, proven steps. Now, there's an authoritative and extensively updated version of Martin Fowler's classic refactoring book that utilizes Ruby examples and idioms throughout—not code adapted from Java or any other environment. The authors introduce a detailed catalog of more than 70 proven Ruby refactorings, with specific guidance on when to apply each of them, step-by-step instructions for using them, and example code illustrating how they work. Many of the authors' refactorings use powerful Ruby-specific features, and all code samples are available for download. Leveraging Fowler's original concepts, the authors show how to perform refactoring in a controlled, efficient, incremental manner, so you methodically improve your code's structure without introducing new bugs. Whatever your role in writing or maintaining Ruby code, this book will be an indispensable resource. This book will help you Understand the core principles of refactoring and the reasons for doing it Recognize “bad smells” in your Ruby code Rework bad designs into well-designed code, one step at a time Build tests to make sure your refactorings work properly Understand the challenges of refactoring and how they can be overcome Compose methods to package code properly Move features between objects to place responsibilities where they fit best Organize data to make it easier to work with Simplify

conditional expressions and make more effective use of polymorphism Create interfaces that are easier to understand and use Generalize more effectively Perform larger refactorings that transform entire software systems and may take months or years Successfully refactor Ruby on Rails code Quer desenvolver aplicativos móveis com Java – e fazê-los funcionar em uma variedade de dispositivos com os sistemas operacionais iOS e Android? Você veio ao lugar certo. Este livro orientado por projetos mostra como criar aplicativos portáteis com dois incríveis frameworks open source, Google Web Tools (GWT) e PhoneGap. Com essas ferramentas, você aprenderá a escrever código Java que é compilado em Javascript e HTML multiplataforma e descobrirá como tirar vantagem de recursos em vários dispositivos populares, tais como a câmera, acelerômetro e GPS. - Comece com o GWT para criar um aplicativo de pesquisa no Twitter - Desenvolva um aplicativo web e adapte-o para mobilidade com CSS - Adicione controles cêntricos sensíveis ao toque com a biblioteca GWT Mobile UI - Desenvolva um aplicativo prático para registro de vinhos que rastreia a localização GPS do usuário - Use técnicas para fazer uma versão móvel de seu aplicativo web ou desktop - Trabalhe com HTML5 Canvas para construir um jogo para dispositivos móveis - Empacote seus aplicativos para iOS, webOS e Android com PhoneGap Guia oficial para o exame de entrada na certificação Oracle Certified Associate Java SE 8 Programmer I. Em cada capítulo você encontrará exercícios desafiadores, um resumo para a certificação, uma revisão rápida e um teste simulado para reforçar conceitos apresentados. Este valioso recurso vai ajudá-lo a passar no exame e também será essencial no dia a dia de trabalho. Este livro ensina a criar web services RESTful com a linguagem Java, utilizando uma metodologia passo a passo do básico ao avançado. O conteúdo é dividido em três partes: · Na primeira parte, vamos criar o banco de dados; conhecer os conceitos básicos de programação web para Java e web services; estudar os conceitos do REST para criar uma aplicação completa utilizando frameworks líderes do mercado, como Hibernate, Spring e Jersey; e aprender a criar web services que retornam dados em XML ou JSON e com diversas funcionalidades, como upload de arquivos, segurança e OAuth. · Na segunda parte, veremos como disponibilizar um site ou web service na nuvem do Google – o Google Cloud Platform. Você aprenderá a utilizar diversos serviços de computação em nuvem do Google para criar serviços de alto desempenho, seguros e escaláveis. · Na terceira parte do livro são fornecidos alguns exemplos de aplicações clientes, que consomem os web services construídos no livro. Veremos um exemplo de aplicação web com o AngularJS (framework JavaScript do Google) e um aplicativo Android completo feito com Android Studio e Material Design. Depois de ler esta obra, o leitor estará apto a desenvolver web services RESTful em Java e a hospedá-los na nuvem do Google. Para mais informações, visite o site do livro: www.livrowebsservices.com.br. Este é um guia prático e direto para iniciantes aprenderem rapidamente como solucionar problemas com modelagem orientada a objetos e programação em Java. Ao longo do livro, problemas de complexidade crescente têm suas soluções expressas em diagramas UML e no código Java correspondente, com comentários sobre as principais alternativas e armadilhas do programador na aplicação correta dos conceitos da orientação a objetos. Tudo de forma simples e direta, a partir da experiência dos autores com milhares de alunos das disciplinas de Modelagem e Programação. Você é um programador com boa fluência em Java? Está na hora de dar

mais um passo. Quase 20 anos após sua primeira versão, um novo Java surge com novidades importantes. Entre os principais recursos, a linguagem recebe default methods, method references e lambdas. São conceitos simples mas que trazem importantes possibilidades. Durante o livro exploraremos esses e outros avanços. Sempre com exemplos práticos e apresentando onde utilizá-los, migrando o código legado do dia a dia para o novo paradigma funcional do Java 8. Com esse tripé de conceitos, a API conseguiu evoluir de uma maneira interessante. Os pacotes `java.util.stream` e `java.util.function` serão explorados com profundidade, apresentando formas sucintas para trabalhar com coleções e outros tipos de dados. Streams e Collectors farão parte da sua rotina e serão tão essenciais nas suas aplicações quanto já são as Collections e o `java.io`. Por último, veremos como a nova API de `java.time` vem mudar da água pro vinho a forma de trabalhar com datas e horários. Java tem se desenvolvido muito nos últimos anos, fato que a tem colocado entre as linguagens de programação mais usadas. Milhares de empresas no Brasil e no Mundo têm se aprimorado e desenvolvido as mais diversas soluções. Isso tem ocasionado cada vez mais a procura por profissionais qualificados e certificados em Java. Adquirir conhecimentos sobre a orientação a objetos, juntamente com a linguagem Java, se faz necessário a qualquer profissional da área de computação. Este livro explora as funcionalidades básicas disponíveis no Java 8, fornecendo conhecimento inicial para a elaboração e desenvolvimento de aplicações em Java, apresentando os aspectos fundamentais sobre a orientação a objetos, a criação da interface do usuário, aplicações com arquitetura do tipo cliente/servidor hospedadas na Internet, acesso à banco de dados com MySQL e geração de gráficos. Aborda a estrutura básica da linguagem e seus pacotes fundamentais. Possui também exercícios ao final de cada capítulo para fixação do aprendizado, além de outros materiais de apoio. Programação de computadores com java Desenvolva aplicações usando o Java 16! Explore todas as vantagens da programação orientada a objetos por meio da elegante sintaxe Java. Aprenda a usar sobrecarga, herança, classes abstratas, polimorfismo, interfaces, genéricos e expressões lambda. Construa aplicações gráficas utilizando componentes Swing, tornando-as multitarefa com as threads. Organize as estruturas de dados necessárias por meio das coleções. Efetue operações de filtragem, mapeamento e redução. Opere dados de qualquer tipo com fluxos de dados, serialização e arquivos. Implemente aplicações comerciais capazes de acessar bancos de dados com a API JDBC ou de comunicar-se em rede local e na Internet por meio dos sockets e datagramas. Atualizado até o Java 16, o conteúdo do livro inclui integralmente as certificações Oracle Certified Associate Java Programmer e Oracle Certified Professional Java Programmer I, além de quase todas as exigências do nível Programmer II. São mais de 250 exemplos completos, comentados em detalhe; centenas de fragmentos de código prontos para uso; e muitas telas e diagramas. São comentadas 400 classes da API Java, além de incluir mais de uma centena de exercícios de revisão. Todo o material de apoio está disponível no GitHub. Programação Java para a Web é um livro inovador, com enfoque extremamente prático, que mostra passo a passo como desenvolver uma aplicação web utilizando Java e as tecnologias mais poderosas e populares do arsenal dos desenvolvedores, como `JavaServer Faces` e `Hibernate`. A metodologia de aprendizado é baseada no projeto de uma aplicação financeira pessoal completa, em que serão abordadas várias técnicas de desenvolvimento, desde as mais

tradicionais e conhecidas até as mais modernas. Tudo isso sem abrir mão de uma arquitetura bem-definida e baseada no modelo MVC. O conteúdo deste livro inclui desde a preparação do ambiente de desenvolvimento, com Tomcat, MySQL e Eclipse, até a entrega do sistema final completo, funcional e fácil de entender, que poderá ser adaptado às suas necessidades. Aborda os requisitos básicos de um sistema construído de forma profissional, como criação de interfaces web, gravação em banco de dados, segurança, internacionalização, geração de gráficos, relatórios em PDF, web services e busca de informações em meios externos. A obra destina-se tanto a iniciantes com algum conhecimento prévio em Java quanto a desenvolvedores experientes que desejam conhecer as técnicas e as ferramentas mais atuais e poderosas. O livro aborda os seguintes assuntos: • Desenvolvimento Web usando JavaServer Faces com Ajax • Gravação e consulta em banco de dados usando Hibernate • Gerenciamento de dependências usando Maven • Segurança de acesso e controle de usuários com Spring Security • Estilos com CSS e uso de templates • Envio de email e integração com o Google Gmail • Construção de relatórios com iReports e JasperReports • Integração com o Yahoo! Finance para obtenção de gráficos e cotação de ações da Bovespa • Como tornar sua aplicação multi-idíomas • Modelagem e uso de web services • Geração de gráficos

O livro nasceu do seguinte paradoxo: Java é supostamente difícil de aprender mas é uma das linguagens mais utilizadas e requisitadas pelo mercado. Por isso, o objetivo do livro é ajudar o leitor a aprender a linguagem de maneira simples, fácil e fluida. Nada de infundáveis e complexas explicações técnicas. É direto ao ponto. Mas de forma didática. Outra importante característica deste livro é que ele é acessível. Primeiro, porque qualquer pessoa que quiser obter um exemplar, poderá fazê-lo sem dúvida. Segundo, porque a linguagem utilizada é simples, clara e amigável. Ainda, a obra é recheada de exemplos de código, tabelas e figuras que ajudam na compreensão dos conceitos e da linguagem. Com mais de 20 anos de plataforma, um novo Java surge com novidades importantes. O destaque especial vai para o sistema de módulos, o Jigsaw, e a modularização do próprio JDK. A linguagem também ficou interativa, com a adição de uma ferramenta de REPL (Read-Eval-Print Loop), e mais reativa, com uma API de fluxos inteiramente dedicada aos famosos Reactive Streams. As APIs de HTTP/2 Client, Logging e Stack-Walking são outros exemplos de novidades que serão explorados. Além disso, você verá surpresas como métodos privados em interfaces, arquivos de properties com suporte a UTF-8 e os vários novos métodos default nas APIs de Collection, Stream e outros. Neste livro, Rodrigo Turini mostrará as principais novidades do Java 9 com a criação de um projeto prático, no qual você acompanhará com as mãos na massa as mudanças da plataforma e como migrar os seus códigos para tirar proveito dos novos recursos. Uma vez que você aprende Orientação a Objetos e o básico do Java, é necessário se tornar fluente em suas APIs, que não são poucas. Um programador Java eficaz conhece o que há disponível e sabe quando pode usar cada uma das possibilidades que a linguagem lhe oferece. É isso que queremos para você. Rodrigo Turini ensina como lidar com as diferentes APIs do Java com exemplos práticos e que são relevantes no seu dia a dia. Você vai aprender as diferentes APIs para fazer IO, trabalhar com threads da forma correta, se conectar com banco de dados via JDBC, integrar com ferramentas de build e muito mais. An introduction to a broad range of topics in deep learning, covering mathematical and conceptual background, deep

learning techniques used in industry, and research perspectives. “Written by three experts in the field, Deep Learning is the only comprehensive book on the subject.” —Elon Musk, cochair of OpenAI; cofounder and CEO of Tesla and SpaceX Deep learning is a form of machine learning that enables computers to learn from experience and understand the world in terms of a hierarchy of concepts. Because the computer gathers knowledge from experience, there is no need for a human computer operator to formally specify all the knowledge that the computer needs. The hierarchy of concepts allows the computer to learn complicated concepts by building them out of simpler ones; a graph of these hierarchies would be many layers deep. This book introduces a broad range of topics in deep learning. The text offers mathematical and conceptual background, covering relevant concepts in linear algebra, probability theory and information theory, numerical computation, and machine learning. It describes deep learning techniques used by practitioners in industry, including deep feedforward networks, regularization, optimization algorithms, convolutional networks, sequence modeling, and practical methodology; and it surveys such applications as natural language processing, speech recognition, computer vision, online recommendation systems, bioinformatics, and videogames. Finally, the book offers research perspectives, covering such theoretical topics as linear factor models, autoencoders, representation learning, structured probabilistic models, Monte Carlo methods, the partition function, approximate inference, and deep generative models. Deep Learning can be used by undergraduate or graduate students planning careers in either industry or research, and by software engineers who want to begin using deep learning in their products or platforms. A website offers supplementary material for both readers and instructors.

Aprenda rapidamente os fundamentos da programação Java com Herbert Schildt, autor best-seller de publicações sobre programação. Totalmente atualizado para Java Platform, Standard Edition 8 (Java SE 8), Java para iniciantes, 6ª edição apresenta os aspectos básicos e discute as palavras-chave, a sintaxe e as estruturas que formam a base da linguagem. Também aborda recursos mais avançados, incluindo programação com várias threads, tipos genéricos e Swing, além de descrever alguns dos novos recursos de JAVA SE 8, como expressões lambda e métodos de interface padrão. Uma introdução a JavaFX, a mais nova GUI de Java, conclui este livro. Feito para aprendizagem rápida: - Principais habilidades e conceitos: cada capítulo inicia com uma lista das habilidades que serão abordadas. - Pergunte ao especialista: seções de perguntas e respostas com informações adicionais e dicas úteis. - Tente isto: exercícios que mostram como aplicar suas habilidades. - Testes: perguntas ao final dos capítulos testam o conhecimento adquirido. - Sintaxe comentada: códigos com comentários que descrevem as técnicas de programação discutidas. > Conteúdo criado por 32 pessoas com grande atuação no mercado e experiências complementares > Prefácios escritos pelos Java Champions Bruno Souza e Edson Yanaga, grandes referências no mundo Java Considerando que as empresas dependem cada vez mais de software para sobreviver e prosperar em um mercado tão competitivo e acelerado, nosso time de organizadores e coautores tem a convicção de que cada leitor será beneficiado em sua carreira com a aplicação deste suprassumo para desenvolvedores comprometidos em entregar soluções para seus clientes e sociedade. A Jornada Colaborativa é uma comunidade apaixonada por pessoas e tecnologia que escreve livros unindo experiências diversificadas dos coautores e

curadoria dos organizadores selecionados para manter o alto padrão de qualidade. Os royalties dos livros ficam reservados com a editora para ajudar na compra dos exemplares que usamos na Jornada Summit e a receita é doada para instituições carentes (doamos R\$ 137 mil para 12 instituições em 2019 e 2020). Parabenizamos a dedicação dos organizadores e coautores para concretizar esta obra e agradecemos às organizações que apoiam a Jornada Summit para transformar cada vez mais vidas.

Antonio Muniz Fundador da Jornada Colaborativa e JornadaCast Bruno Kaufmann e Rodrigo Moutinho Líderes do time organizador e curadoria Coautores: Alison Medeiros Allan Rodrigo Leite André Felipe Joriatti Antonio Muniz Bárbara Cabral da Conceição Bruno Kaufmann Bruno Souza Diego de Medeiros Rocha Dorival Querino Edson Yanaga Eduardo Costa Fábio Braga Gabriela Moraes Jonas Santos Kamila Santos Leonardo de Moura Rocha Lima Luca Fenris Elert Marcelo Henrique Diniz de Araujo Marcos Paulo Otavio Santana Rafael Buzzi de Andrade Raphael Vitorino da Silva Rhuan Henrique Rinaldo Pitzer Júnior Roan Brasil Monteiro Rodrigo Moutinho Rodrigo Sobral Sandro Giacomozzi Silvio Buss Tatiana Escovedo Vitor Vieira Zair Ramos Desenvolva aplicações usando o Java 8! Explore todas as vantagens da programação orientada a objetos por meio da elegante sintaxe Java. Aprenda a usar sobrecarga, herança, classes abstratas, polimorfismo, interfaces, genéricos e expressões lambda. Construa aplicações gráficas utilizando componentes Swing, tornando-as multitarefa com as threads. Opere dados de qualquer tipo com fluxos de dados e arquivos, organizando-os por meio das coleções. Manipule coleções com operações de filtragem, mapeamento e redução. Implemente aplicações comerciais capazes de acessar bancos de dados com a API JDBC ou de comunicar-se em rede local e na Internet por meio dos sockets e datagramas. Java – Guia do Programador abrange o conteúdo essencial para as certificações Oracle Certified Associate e Oracle Certified Professional para Java SE 5, SE 6, SE 7 e SE 8. Este livro contém quase 300 exemplos completos, comentados em detalhe, muitos fragmentos de código prontos para uso, além de diagramas, telas e dezenas de resumos da API Java. Inclui também mais de 120 exercícios de revisão. Todo o material de apoio encontra-se disponível no site da Novatec Editora. Principais tópicos abordados: Sintaxe Java Orientação a objetos Sobrecarga e sobreposição Herança e polimorfismo Classes abstratas Interfaces Expressões lambda Referências para métodos Genéricos Componentes Swing Coleções Threads Arquivos e streams JDBC Sockets e datagramas Introdução aos computadores, à Internet e à World Wide Web. Introdução aos aplicativos Java. Introdução a classes e objetos. Instruções de controle: Parte 1. Instruções de controle: Parte 2. Métodos: uma visão mais aprofundada. Arrays e ArrayLists. Classes e objetos: uma visão mais aprofundada. Programação orientada a objetos: herança. Programação orientada a objetos: polimorfismo. Tratamento de exceções. Estudo de caso de ATM, Parte 1: projeto orientado a objetos com UML. Estudo de caso de ATM, Parte 2: implementando um projeto orientado a objetos. Componentes GUI: Parte 1. Imagens gráficas e Java 2DTM. Strings, caracteres e expressões regulares. Arquivos, fluxos e serialização de objetos. Recursão; Pesquisa, classificação e Big O. Coleções genéricas. Classes e métodos genéricos. Estruturas de dados genéricas personalizadas. Applets e Java Web Start. Multimídia: applets e aplicativos. Componentes GUI: Parte 2. Multithreading. Redes. Acesso a banco de dados com o JDBC. Aplicativos Web JavaServerTM Faces. Aplicativos Web

JavaServer™ Faces compatíveis com Ajax. Serviços web. If you're a developer with core Java SE skills, this hands-on book takes you through the language changes in Java 8 triggered by the addition of lambda expressions. You'll learn through code examples, exercises, and fluid explanations how these anonymous functions will help you write simple, clean, library-level code that solves business problems. Lambda expressions are a fairly simple change to Java, and the first part of the book shows you how to use them properly. Later chapters show you how lambda functions help you improve performance with parallelism, write simpler concurrent code, and model your domain more accurately, including building better DSLs. Use exercises in each chapter to help you master lambda expressions in Java 8 quickly Explore streams, advanced collections, and other Java 8 library improvements Leverage multicore CPUs and improve performance with data parallelism Use techniques to "lambdify" your existing codebase or library code Learn practical solutions for lambda expression unit testing and debugging Implement SOLID principles of object-oriented programming with lambdas Write concurrent applications that efficiently perform message passing and non-blocking I/O Provides information and examples on writing JavaScript code, covering such topics as syntax, control, data, regular expressions, and scripting. Learning a complex new language is no easy task especially when it's an object-oriented computer programming language like Java. You might think the problem is your brain. It seems to have a mind of its own, a mind that doesn't always want to take in the dry, technical stuff you're forced to study. The fact is your brain craves novelty. It's constantly searching, scanning, waiting for something unusual to happen. After all, that's the way it was built to help you stay alive. It takes all the routine, ordinary, dull stuff and filters it to the background so it won't interfere with your brain's real work--recording things that matter. How does your brain know what matters? It's like the creators of the Head First approach say, suppose you're out for a hike and a tiger jumps in front of you, what happens in your brain? Neurons fire. Emotions crank up. Chemicals surge. That's how your brain knows. And that's how your brain will learn Java. Head First Java combines puzzles, strong visuals, mysteries, and soul-searching interviews with famous Java objects to engage you in many different ways. It's fast, it's fun, and it's effective. And, despite its playful appearance, Head First Java is serious stuff: a complete introduction to object-oriented programming and Java. You'll learn everything from the fundamentals to advanced topics, including threads, network sockets, and distributed programming with RMI. And the new, second edition focuses on Java 5.0, the latest version of the Java language and development platform. Because Java 5.0 is a major update to the platform, with deep, code-level changes, even more careful study and implementation is required. So learning the Head First way is more important than ever. If you've read a Head First book, you know what to expect--a visually rich format designed for the way your brain works. If you haven't, you're in for a treat. You'll see why people say it's unlike any other Java book you've ever read. By exploiting how your brain works, Head First Java compresses the time it takes to learn and retain--complex information. Its unique approach not only shows you what you need to know about Java syntax, it teaches you to think like a Java programmer. If you want to be bored, buy some other book. But if you want to understand Java, this book's for you. The third edition of this definitive reference covers the latest version of JavaScript -- JavaScript 1.2 -- as supported by Netscape Navigator

4.0. It can be used to help readers create dynamic, interactive, Web-based applications that are powered by JavaScript. O livro é dividido em 33 capítulos: A tecnologia Servlet; O interior de Servlets; Como escrever aplicativos de Servlet; Acesso a bancos de dados com JDBC; Gerenciamento de sessão; Aplicativos e eventos de sessão; Filtragem de servlet; Básico de JSP; Sintaxe de JSP; Como desenvolver JSP Beans; Como desenvolver JSP Beans; Como usar tags personalizadas JSP; Download programável de arquivo; Upload de arquivo; Configuração de segurança; Armazenagem; Distribuição de aplicativo; Aplicativos de arquitetura web Java; Desenvolvimento de aplicativos e e-commerce; E-Books baseados em XML; Gerenciamento de documento baseado na web; Básico de programação do lado cliente; Redirecionamento; Validação de entrada do lado cliente; Como trabalhar com cookies do lado cliente; Como trabalhar com objeto árvore; Controle de applets; Enterprise JavaBeans; A sessão bean; Entidade beans; Linguagem de consulta EJB; Serviço de mensagem Java; Mensagem direcionada por beans. APENDICES: Instalação e configuração de Tomcat; O pacote de referência javax.servlet; O pacote de referência javax.servlet.http; O pacote de referência javax.servlet.jsp; O pacote de referência javax.servlet.jsp.tagext; Instalação e configuração de JBoss; Recursos correlatos. CD-ROM: contém todas as listagens de código do livro, arquivos de projeto, bean File Upload, aplicativo servidor Jboss, driver mmmysql JDBC para MySql... A internet das coisas é um dos mais promissores e revolucionários conceitos presentes na ciência da computação. Porém, o conhecimento necessário para trabalhar com plataformas de hardware e microcontroladores nem sempre é de domínio de profissionais com carreira mais direcionada ao mundo do software. Sendo assim, existe uma lacuna que impede que esses desenvolvedores usufruam completamente essa nova onda da internet das coisas. Este livro busca diminuir tal distância. O grande objetivo é mostrar ao leitor como podemos compartilhar as informações oriundas de sensores e interagir com atuadores, usando linguagens e plataformas com forte presença no mundo contemporâneo, como Java, JavaScript, Firebase e linguagem C. O livro é de interesse, principalmente, para desenvolvedores de sistema que querem aplicar seus conhecimentos a fim de entrar de cabeça no mundo da Internet das Coisas. Porém, também tem forte apelo a profissionais com bastante conhecimento em plataformas como o Arduino, NodeMCU e Raspberry Pi, os quais desejam fazer o caminho inverso. Ou seja, saber mais sobre como integrar seu conhecimento e expandir o poder de suas placas microcontroladas. Os principais assuntos abordados no livro são: • Arduino • Protocolo Firmata • Arduino e Java • Arduino e JavaScript • Johnny Five • ExpressJS • Temboo • Blynk • Wyliodrin • Android Things • Firebase The top-selling beginning Java book is now fully updated for Java 7! Java is the platform-independent, object-oriented programming language used for developing web and mobile applications. The revised version offers new functionality and features that have programmers excited, and this popular guide covers them all. This book helps programmers create basic Java objects and learn when they can reuse existing code. It's just what inexperienced Java developers need to get going quickly with Java 2 Standard Edition 7.0 (J2SE 7.0) and Java Development Kit 7.0 (JDK 7). Explores how the new version of Java offers more robust functionality and new features such as closures to keep Java competitive with more syntax-friendly languages like Python and Ruby Covers object-oriented programming basics with Java, code reuse, the essentials of creating a

Java program using the new JDK 7, creating basic Java objects, and new Eclipse features A companion web site offers all code from the book and bonus chapters Written by a Java trainer, Java For Dummies, 5th Edition will enable even novice programmers to start creating Java applications quickly and easily. Mergulhe rapidamente na construção de aplicativos Android funcionais com a ajuda de mais de 200 receitas testadas. Com este livro de receitas, você encontrará soluções para trabalhar com interfaces de usuário, gestos multitoque, serviços cientes de localização, web services e recursos do dispositivo como telefone, câmera e acelerômetro. Você também verá passos úteis sobre como empacotar seu aplicativo para o Android Market. Ideal para desenvolvedores familiarizados com Java, Android básico e a API Java SE, este livro apresenta receitas contribuídas por mais de trinta desenvolvedores da comunidade Android. Cada receita fornece uma solução clara e exemplos de código que você pode utilizar em seu projeto imediatamente. Dentre inúmeros tópicos, este livro vai ajudá-lo a: - Utilizar diretrizes para projetar um aplicativo Android bem-sucedido. - Trabalhar com controles de UI, layouts eficientes e elementos gráficos. - Aprender a aproveitar os recursos ricos do Android em seu aplicativo. - Salvar e recuperar dados do aplicativo em arquivos, cartões SD e bancos de dados embarcados. - Acessar web services RESTful, feeds RSS/Atom e informações a partir de sites. - Criar serviços cientes de sua localização para encontrar locais e marcos, - Testar e solucionar problemas de componentes individuais e de seu aplicativo como um todo. Este livro mostra como desenvolver web services SOAP de uma forma extremamente prática com o uso da linguagem de programação Java, por meio de exercícios passo a passo. O livro aborda tanto a criação de web services como a de seus consumidores, ou seja, web service clients. Com a leitura deste livro você: · Aprenderá a utilizar diversos recursos que auxiliam no desenvolvimento de web services, tais como o framework Apache Axis2 e as annotations Java, @WebService, @WebMethod e @WebParam. · Poderá desenvolver web services tanto com o Eclipse quanto com o Netbeans. · Verá como disponibilizar seus web services em web containers como o Apache Tomcat, além de em servidores de aplicação mais robustos como o Glassfish. · Criará desde web services simples, que disponibilizam operações aritméticas básicas como web methods, até outros extremamente complexos, cujos web methods são responsáveis por operações de manutenção em um banco de dados, como inserção, alteração, exclusão e pesquisa de registros de dados. · Comprovará na prática que os web services podem ser utilizados por qualquer tipo de cliente, criando tanto clientes web como clientes Java Swing. · Aprenderá sobre o tráfego de arquivos em anexo utilizando web services. A arquitetura dos sistemas de software vem sofrendo diversas revoluções nos últimos anos, desde os grandes monólitos até os microsserviços. Atualmente, para a plataforma Java, o framework mais utilizado para desenvolver microsserviços é o Spring Boot, que facilita a configuração e o uso de bibliotecas necessárias. Mas para executar uma aplicação inteira, tanto em um ambiente local quanto de produção, é necessário rodar e configurar todos os serviços e permitir que eles se comuniquem. Hoje é essencial que a pessoa desenvolvedora back-end conheça, além da linguagem de programação, algumas dessas ferramentas para a execução da aplicação em um ambiente de produção. É esse o objetivo dos contêineres Docker e do Kubernetes. Neste livro, Eduardo Zambom Santana vai passar por todo o back-end de uma aplicação Java. Você vai

desenvolver uma aplicação de exemplo com o Spring Boot formada por três microsserviços inicialmente independentes, com as responsabilidades de gerenciar usuários, produtos e compras. Em seguida, você trabalhará na comunicação entre seus microsserviços, criando imagens Docker para eles e, por fim, executando a aplicação em um cluster Kubernetes. Edição atualizada Esta nova edição conta com novos capítulos, com adição de Testes de Unidade para aumentar a confiabilidade e a qualidade da aplicação, e também um novo projeto, o api-gateway, para facilitar o acesso aos microsserviços. As aplicações agora contemplam o Lombok para evitar que a pessoa programadora tenha que escrever códigos repetitivos, como os métodos `get` e `set` e os construtores. Além disso, as versões do Spring Boot, Java e Kubernetes foram atualizadas para as mais recentes. JavaScript is the programming language of the Internet, the secret sauce that makes the Web awesome, your favorite sites interactive, and online games fun! JavaScript for Kids is a lighthearted introduction that teaches programming essentials through patient, step-by-step examples paired with funny illustrations. You'll begin with the basics, like working with strings, arrays, and loops, and then move on to more advanced topics, like building interactivity with jQuery and drawing graphics with Canvas. Along the way, you'll write games such as Find the Buried Treasure, Hangman, and Snake. You'll also learn how to: –Create functions to organize and reuse your code –Write and modify HTML to create dynamic web pages –Use the DOM and jQuery to make your web pages react to user input –Use the Canvas element to draw and animate graphics –Program real user-controlled games with collision detection and score keeping With visual examples like bouncing balls, animated bees, and racing cars, you can really see what you're programming. Each chapter builds on the last, and programming challenges at the end of each chapter will stretch your brain and inspire your own amazing programs. Make something cool with JavaScript today! Ages 10+ (and their parents!) The web services architecture provides a new way to think about and implement application-to-application integration and interoperability that makes the development platform irrelevant. Two applications, regardless of operating system, programming language, or any other technical implementation detail, communicate using XML messages over open Internet protocols such as HTTP or SMTP. The Simple Open Access Protocol (SOAP) is a specification that details how to encode that information and has become the messaging protocol of choice for Web services. Programming Web Services with SOAP is a detailed guide to using SOAP and other leading web services standards--WSDL (Web Service Description Language), and UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration protocol). You'll learn the concepts of the web services architecture and get practical advice on building and deploying web services in the enterprise. This authoritative book decodes the standards, explaining the concepts and implementation in a clear, concise style. You'll also learn about the major toolkits for building and deploying web services. Examples in Java, Perl, C#, and Visual Basic illustrate the principles. Significant applications developed using Java and Perl on the Apache Tomcat web platform address real issues such as security, debugging, and interoperability. Covered topic areas include: The Web Services Architecture SOAP envelopes, headers, and encodings WSDL and UDDI Writing web services with Apache SOAP and Java Writing web services with Perl's SOAP::Lite Peer-to-peer (P2P) web services Enterprise issues such as authentication, security, and identity Up-and-coming

standards projects for web services Programming Web Services with SOAP provides you with all the information on the standards, protocols, and toolkits you'll need to integrate information services with SOAP. You'll find a solid core of information that will help you develop individual Web services or discover new ways to integrate core business processes across an enterprise. Summary A developer-focused guide to writing applications using Spring Boot. You'll learn how to bypass the tedious configuration steps so that you can concentrate on your application's behavior. Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the Technology The Spring Framework simplifies enterprise Java development, but it does require lots of tedious configuration work. Spring Boot radically streamlines spinning up a Spring application. You get automatic configuration and a model with established conventions for build-time and runtime dependencies. You also get a handy command-line interface you can use to write scripts in Groovy. Developers who use Spring Boot often say that they can't imagine going back to hand configuring their applications. About the Book Spring Boot in Action is a developer-focused guide to writing applications using Spring Boot. In it, you'll learn how to bypass configuration steps so you can focus on your application's behavior. Spring expert Craig Walls uses interesting and practical examples to teach you both how to use the default settings effectively and how to override and customize Spring Boot for your unique environment. Along the way, you'll pick up insights from Craig's years of Spring development experience. What's Inside Develop Spring apps more efficiently Minimal to no configuration Runtime metrics with the Actuator Covers Spring Boot 1.3 About the Reader Written for readers familiar with the Spring Framework. About the Author Craig Walls is a software developer, author of the popular book Spring in Action, Fourth Edition, and a frequent speaker at conferences. Table of Contents Bootstarting Spring Developing your first Spring Boot application Customizing configuration Testing with Spring Boot Getting Groovy with the Spring Boot CLI Applying Grails in Spring Boot Taking a peek inside with the Actuator Deploying Spring Boot applications APPENDIXES Spring Boot developer tools Spring Boot starters Configuration properties Spring Boot dependencies Completely revised and updated, this best-selling introduction to programming in JavaScript focuses on writing real applications. JavaScript lies at the heart of almost every modern web application, from social apps like Twitter to browser-based game frameworks like Phaser and Babylon. Though simple for beginners to pick up and play with, JavaScript is a flexible, complex language that you can use to build full-scale applications. This much anticipated and thoroughly revised third edition of Eloquent JavaScript dives deep into the JavaScript language to show you how to write beautiful, effective code. It has been updated to reflect the current state of JavaScript and web browsers and includes brand-new material on features like class notation, arrow functions, iterators, async functions, template strings, and block scope. A host of new exercises have also been added to test your skills and keep you on track. As with previous editions, Haverbeke continues to teach through extensive examples and immerses you in code from the start, while exercises and full-chapter projects give you hands-on experience with writing your own programs. You start by learning the basic structure of the JavaScript language as well as control structures, functions, and data structures to help you write basic programs. Then you'll learn about error handling and bug fixing, modularity, and asynchronous programming before moving on

to web browsers and how JavaScript is used to program them. As you build projects such as an artificial life simulation, a simple programming language, and a paint program, you'll learn how to: - Understand the essential elements of programming, including syntax, control, and data - Organize and clarify your code with object-oriented and functional programming techniques - Script the browser and make basic web applications - Use the DOM effectively to interact with browsers - Harness Node.js to build servers and utilities Isn't it time you became fluent in the language of the Web? * All source code is available online in an inter-active sandbox, where you can edit the code, run it, and see its output instantly. For more than 20 years, Network World has been the premier provider of information, intelligence and insight for network and IT executives responsible for the digital nervous systems of large organizations. Readers are responsible for designing, implementing and managing the voice, data and video systems their companies use to support everything from business critical applications to employee collaboration and electronic commerce. Now a major motion picture starring Cole Sprouse and Haley Lu Richardson! Goodreads Choice Winner, Best Young Adult Fiction of 2019 In this #1 New York Times bestselling novel that's perfect for fans of John Green's The Fault in Our Stars, two teens fall in love with just one minor complication—they can't get within a few feet of each other without risking their lives. Can you love someone you can never touch? Stella Grant likes to be in control—even though her totally out of control lungs have sent her in and out of the hospital most of her life. At this point, what Stella needs to control most is keeping herself away from anyone or anything that might pass along an infection and jeopardize the possibility of a lung transplant. Six feet apart. No exceptions. The only thing Will Newman wants to be in control of is getting out of this hospital. He couldn't care less about his treatments, or a fancy new clinical drug trial. Soon, he'll turn eighteen and then he'll be able to unplug all these machines and actually go see the world, not just its hospitals. Will's exactly what Stella needs to stay away from. If he so much as breathes on Stella she could lose her spot on the transplant list. Either one of them could die. The only way to stay alive is to stay apart. But suddenly six feet doesn't feel like safety. It feels like punishment. What if they could steal back just a little bit of the space their broken lungs have stolen from them? Would five feet apart really be so dangerous if it stops their hearts from breaking too?

Thank you for downloading **Baixar Livro Java**. As you may know, people have search hundreds times for their favorite novels like this Baixar Livro Java, but end up in infectious downloads. Rather than reading a good book with a cup of coffee in the afternoon, instead they are facing with some infectious virus inside their laptop.

Baixar Livro Java is available in our book collection an online access to it is set as public so you can download it instantly. Our digital library saves in multiple locations, allowing you to get the most less latency time to download any of our books like this

one.

Merely said, the Baixar Livro Java is universally compatible with any devices to read

Yeah, reviewing a book **Baixar Livro Java** could increase your close contacts listings. This is just one of the solutions for you to be successful. As understood, exploit does not suggest that you have fabulous points.

Comprehending as competently as arrangement even more than additional will provide each success. next-door to, the declaration as skillfully as acuteness of this Baixar Livro Java can be taken as capably as picked to act.

Recognizing the exaggeration ways to acquire this books **Baixar Livro Java** is additionally useful. You have remained in right site to start getting this info. get the Baixar Livro Java partner that we have the funds for here and check out the link.

You could buy guide Baixar Livro Java or acquire it as soon as feasible. You could speedily download this Baixar Livro Java after getting deal. So, gone you require the ebook swiftly, you can straight get it. Its correspondingly unconditionally simple and in view of that fats, isnt it? You have to favor to in this space

If you ally need such a referred **Baixar Livro Java** book that will have enough money you worth, get the enormously best seller from us currently from several preferred authors. If you want to humorous books, lots of novels, tale, jokes, and more fictions collections are with launched, from best seller to one of the most current released.

You may not be perplexed to enjoy every ebook collections Baixar Livro Java that we will categorically offer. It is not a propos the costs. Its not quite what you dependence currently. This Baixar Livro Java, as one of the most full of life sellers here will enormously be among the best options to review.

- [Introduction To Ratemaking And Loss Reserving For Property And Casualty Insurance](#)
- [Jack And The Beanstalk Pantomime Script](#)
- [Nyc Police Communications Technician Study Guide](#)
- [Marketing Management By Dawn Iacobucci](#)
- [Enpc Answer Key](#)
- [Answers For Glencoe Pre Algebra](#)
- [Journeyman Carpenter Practice Test](#)

- [Macroeconomics Colander 8th Edition](#)
- [Frankenstein Ap Style Questions And Answers](#)
- [Teacher Avancemos 3 Workbook Answer Key](#)
- [The Sumerian Controversy A Special Report The Elite Power Structure Behind The Latest Discovery Near Ur Volume 1 Mysteries In Mesopotamia Pdf](#)
- [Reading Answer Let To The Rescue](#)
- [Ben Carson Think Big Chapter Summarys](#)
- [Elementary Linear Algebra With Applications 9th Edition 9th Ninth Edition By Kolman Bernard Hill David Published By Pearson 2007](#)
- [2005 Honda Aquatrax F 12 Manual](#)
- [American Society Of Podiatric Assistants Study Guide](#)
- [Free Tractor Repair Manuals Online](#)
- [Management Robbins Coulter 8th Edition](#)
- [Goodbye Charles By Gabriel Davis](#)
- [Wii Guide](#)
- [Apush Quiz Answers Chapter 3](#)
- [Dialectical Journal Into The Wild](#)
- [Brinkley Apush Study Guide Answers](#)
- [Families Schools And Communities Building Partnerships For Educating Children 6th Edition](#)
- [Apex Learning Answers Algebra 1 Semester](#)
- [Film Directing Shot By Shot Visualizing From Concept To Screen Pdf](#)
- [Glencoe Health Student Activity Workbook Answers](#)
- [Transmission Repair Manuals Mitsubishi Eclipse](#)
- [Pocho](#)
- [Matlab Code For Homotopy Analysis Method](#)
- [Sadlier Vocabulary Workshop Enriched Edition Level C Answers](#)
- [Student Exploration Quadratics In Polynomial Form Answers](#)
- [Weather And Climate Lab Manual Answer Key](#)
- [Organizational Behavior Case Study With Solution](#)
- [Murray Clinical Microbiology](#)

- [Brain Wars The Scientific Battle Over Existence Of Mind And Proof That Will Change Way We Live Our Lives Mario Beauregard](#)
- [Gem Trails Of Northern California](#)
- [Ontario Drivers Licence Template](#)
- [California Mathematics Grade 7 Practice Workbook Answers](#)
- [Fundamentals Of Risk And Insurance](#)
- [Business Statistics 8th Edition Answers](#)
- [Catherine Yronwode Hoodoo](#)
- [Edgenuity Health Answers](#)
- [A Wreath For Emmett Till](#)
- [Plato Learning Geometry B Mastery Test Answers](#)
- [Black Ants And Buddhists Thinking Critically And Teaching Differently In The Primary Grades](#)
- [Structural Analysis 10th Edition Russell C Hibbeler](#)
- [Adelante Uno Workbook Answer Key](#)
- [Ppct Defensive Tactics Instructor Manual](#)
- [Mama Might Be Better Off Dead The Failure Of Health Care In Urban America Laurie Kaye Abraham](#)